



V.V. SVI

ASSISTENT SCHEIDSRECHTER

April 2025 – Coen van den Brink – v.v. SVI

INHOUDSOPGAVE

1. INTRODUCTIE.....	3
1.1 VERSIEBEHEER	4
2. POSITIES.....	5
2.1 AFTRAP	5
2.2 ALGEMENE POSITIE GEDURENDE DE WEDSTRIJD	6
2.3 DOELSCHOP	7
2.4 DE DOELVERDEDIGER BRENGT DE BAL IN HET SPEL	8
2.5 STRAFSCHOP	9
2.6 'DOELPUNT/GEEN DOELPUNT' – SITUATIES.....	10
2.7 HOEKSCHOP	11
2.8 VRIJE SCHOP	12
3. GEBAREN EN LOOPTECHNIEK	13
3.1 GEBAREN	13
3.2 LOOPTECHNIEK	13
4. SIGNALEN.....	14
4.1 WISSEL.....	14
4.2 DOELSCHOP	15
4.3 HOEKSCHOP	16
4.4 INGOOI/INTRAPPEN.....	16
4.5 BUITENSPEL.....	17
4.6 OVERTREDING	18
5. BUITENSPEL	20
5.1 VOORBEELD 1 – INGRIJPEN: BUITENSPEL	21
5.2 VOORBEELD 2 – INGRIJPEN: NIET BUITENSPEL	21
5.3 VOORBEELD 3 – INGRIJPEN: NIET BUITENSPEL	22
5.4 VOORBEELD 4 – INGRIJPEN: BUITENSPEL	22
5.5 VOORBEELD 5 – INGRIJPEN: NIET BUITENSPEL	23
5.6 VOORBEELD 6 – BEÏNVLOEDEN: BUITENSPEL.....	23
5.7 VOORBEELD 7 – BEÏNVLOEDEN: NIET BUITENSPEL.....	24
5.8 VOORBEELD 8 – BEÏNVLOEDEN: NIET BUITENSPEL.....	24
5.9 VOORBEELD 9 – BEÏNVLOEDEN: BUITENSPEL.....	25
5.10 VOORBEELD 10 – VOORDEEL: BUITENSPEL	25
5.11 VOORBEELD 11 – VOORDEEL: NIET BUITENSPEL	26
5.12 VOORBEELD 12 – VOORDEEL: BUITENSPEL	26
5.13 VOORBEELD 13 – VOORDEEL: NIET BUITENSPEL	27
5.14 WAIT-AND-SEE	27



I. INTRODUCTIE

De KNVB publiceert ieder seizoen het boekwerk genaamd 'spelregels veldvoetbal'. Een veelbesproken onderwerp is de assistent-scheidsrechter. Binnen het voetbal is vanaf de Onder 13 jeugd de aanwezigheid van een assistent-scheidsrechter, ook wel grensrechter, verplicht.

Ook binnen v.v. SVI worden er ieder weekend veel wedstrijden gespeeld waarbij de scheidsrechter geassisteerd wordt door assistent-scheidsrechters, vaak ouders of spelers die op vrijwillige basis een wedstrijdje vlaggen.

Iedereen kan het, alleen is het wel makkelijk dat je de regels een klein beetje kent. Waar moet je bijvoorbeeld staan bij een doeltrap, welk vlagsignaal geef je bij buitenspel en hoe geef je een wissel aan? Deze vragen en vele anderen worden in dit document in het kort uitgelegd.

De informatie is afkomstig uit het boekwerk 'spelregels veldvoetbal, (seizoen 2024/2025)' van de KNVB, waarbij de nodige informatie achterwege is gelaten. Veel regels gelden namelijk in het amateurvoetbal niet. Denk bijvoorbeeld aan het noteren van de wissels, het controleren van het speelveld of het assisteren om bij een vrije schop de muur op juiste afstand te krijgen.

Er worden twee assistent-scheidsrechters aangesteld, die tot taak hebben, afhankelijk van de beslissing van de scheidsrechter, aan te geven:

- wanneer de bal geheel en al buiten het speelveld is geraakt;
- welke partij recht heeft op een hoekschoot, doelschoot of inworp;
- wanneer een speler bestraft kan worden omdat hij zich in buitenspelpositie bevindt;
- wanneer men een wisselspeler wenst in te zetten;
- wanneer onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaatsgevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter;
- wanneer overtredingen hebben plaatsgevonden, indien de assistent-scheidsrechters een beter zicht op de situatie hebben dan de scheidsrechter (dit houdt, onder bijzondere omstandigheden, ook in bij overtredingen in het strafschootgebied);
- of, bij strafschootten, de doelverdediger van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en of de bal over de doellijn is gegaan.

Let op, vlag onpartijdig en eerlijk en behandel scheidsrechter, en spelers en staf van zowel de tegenstander als de eigen partij altijd met respect. In situaties waarin de regels niet duidelijk zijn, zal de scheidsrechter beslissen.



I.I Versiebeheer

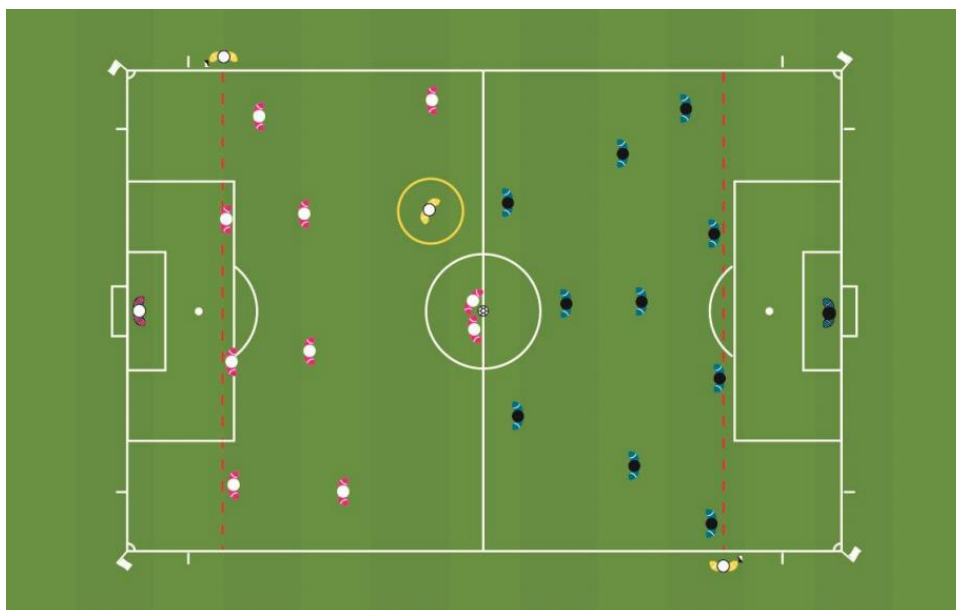
Versie	Documentnaam	Datum	Wijzigingen	Auteur
1.0	Assistent Scheidsrechter	September 2015	Initiële versie	Coen van den Brink
2.0	Assistent Scheidsrechter 2.0	April 2025	Complete herziening	Coen van den Brink

2. POSITIES

Dit hoofdstuk beschrijft de posities die de assistent-scheidsrechter tijdens de wedstrijd moet innemen. De assistent-scheidsrechters bevinden zich altijd aan de lange zijde van het veld en beslaan het halve veld, vanaf de achterlijn tot de middenlijn.

2.1 Aftrap

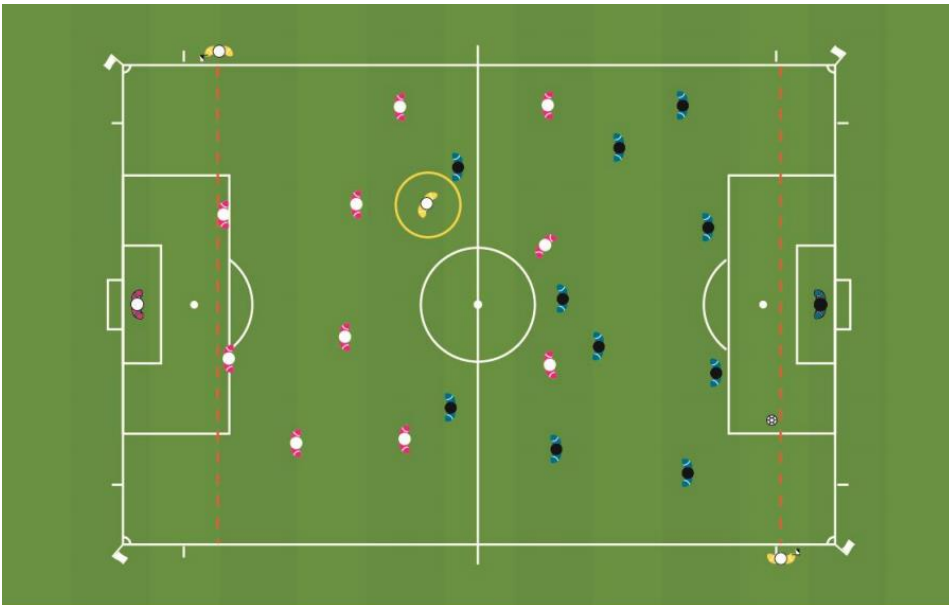
Bij de aftrap moeten de assistent scheidsrechters zich bevinden op één lijn met de voorlaatste speler van de eigen partij. De assistent-scheidsrechts bevinden zich altijd aan de zijlijn bij de links-achter van het eigen team.



Figuur 1 – Positie tijdens de aftrap

2.2 Algemene positie gedurende de wedstrijd

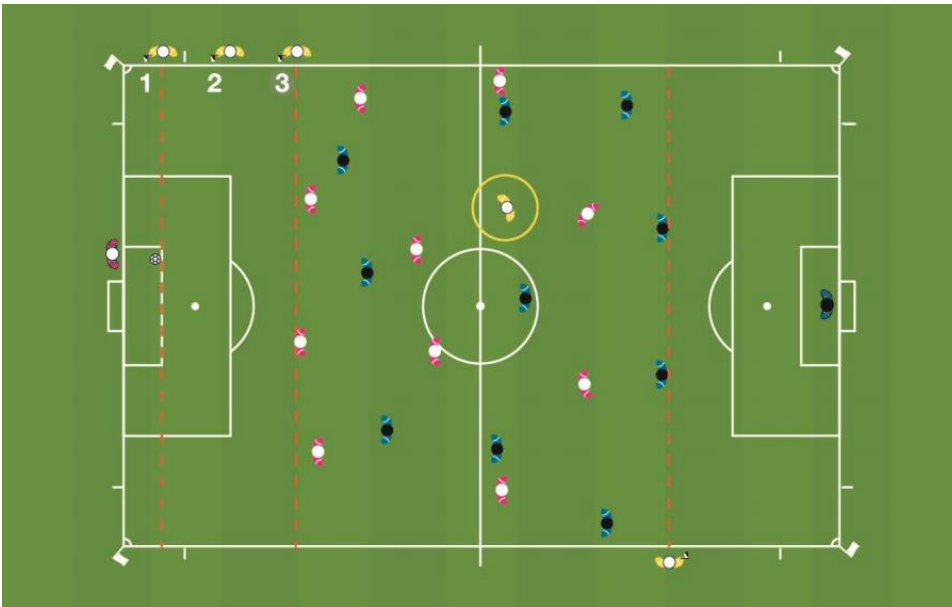
De assistent-scheidsrechters moeten zich op één lijn bevinden met de voorlaatste speler of de bal als deze dichterbij de doellijn is dan de voorlaatste speler. De assistent-scheidsrechters houden hun blik altijd op het speelveld gericht.



Figuur 2 – Positie tijdens de wedstrijd

2.3 Doelschop

1. De assistent-scheidsrechters moeten eerst controleren of de bal zich binnen het doelgebied bevindt:
 - wanneer de bal niet op de juiste plaats is neergelegd moet de assistent-scheidsrechter in die positie blijven, oogcontact met de scheidsrechter maken en zijn vlag in de lucht steken.
 - de bal wordt bij een doelschop vanaf de 5 meter-lijn geschoten
2. Wanneer de bal eenmaal goed ligt binnen het doelgebied, begeeft de assistent-scheidsrechter zich naar de rand van het strafschoopgebied om te controleren dat de bal het strafschoopgebied verlaat (bal in het spel) en dat de aanvallers zich er buiten bevinden:
 - wanneer de voorlaatste speler de doelschop neemt, begeeft de assistent-scheidsrechter zich direct naar de rand van het strafschoopgebied.
3. Tot slot moet de assistent-scheidsrechter een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.

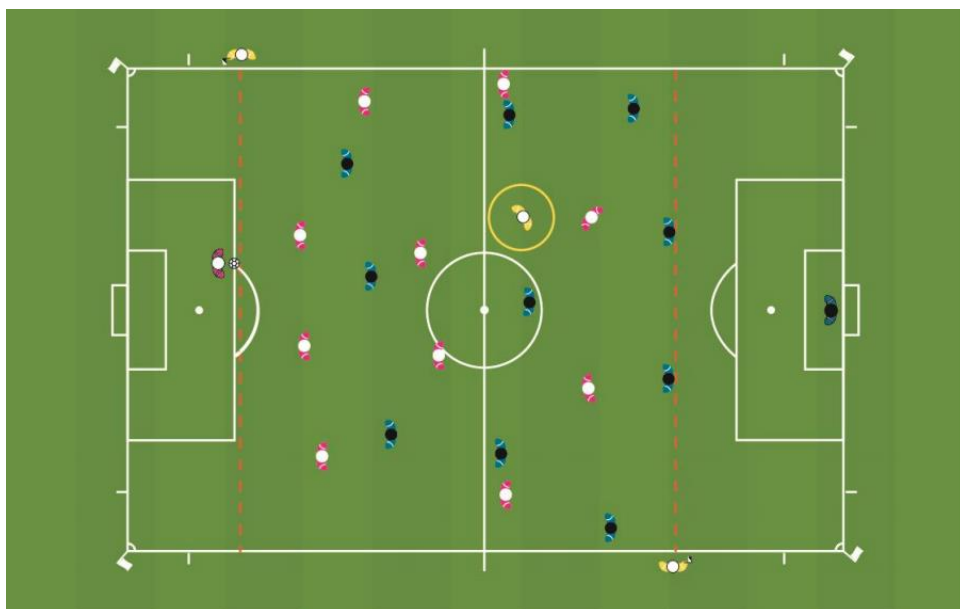


Figuur 3 – Positie tijdens een doelschop

2.4 De doelverdediger brengt de bal in het spel

De assistent-scheidsrechters moeten positie innemen ter hoogte van de rand van het strafschopgebied en controleren dat de doelverdediger de bal niet met de handen raakt buiten het strafschopgebied.

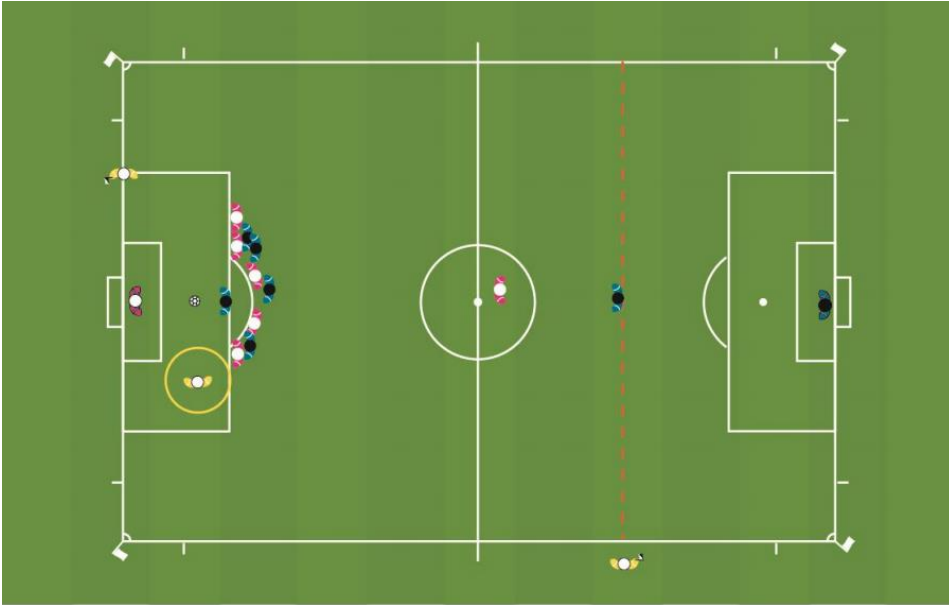
Als de doelverdediger de bal in het spel heeft gebracht, moeten de assistent-scheidsrechters een positie innemen om de buitenspellijn te controleren; dit heeft te allen tijde prioriteit.



Figuur 4 – Positie wanneer de doelverdediger de bal in het spel brengt

2.5 Strafschop

De assistent-scheidsrechter moet zijn opgesteld op de kruising van de doellijn en het strafschoopgebied. Wanneer de doelverdediger overduidelijk van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en er geen doelpunt wordt gescoord, moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht steken.

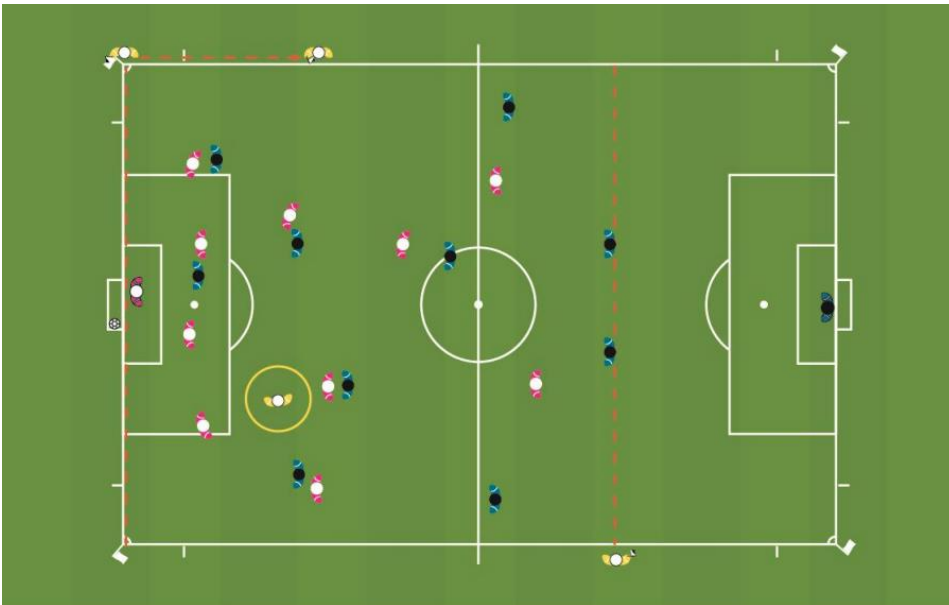


Figuur 5 – Positie tijdens een strafschoop

2.6 ‘Doelpunt/Geen Doelpunt’ – situaties

Wanneer er een doelpunt is gemaakt en er is geen twijfel over de beslissing, dan moeten de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter oogcontact maken en vervolgens moet de assistent-scheidsrechter 25 – 30 meter langs de zijlijn, richting middenlijn rennen zonder zijn vlag in de lucht te steken.

Wanneer een doelpunt is gescoord terwijl de bal nog in het spel lijkt te zijn, dan moet de assistent-scheidsrechter eerst zijn vlag in de lucht steken om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en daarna vervolgen met de normale procedure bij een doelpunt door 25 – 30 meter langs de zijlijn richting middenlijn rennen.

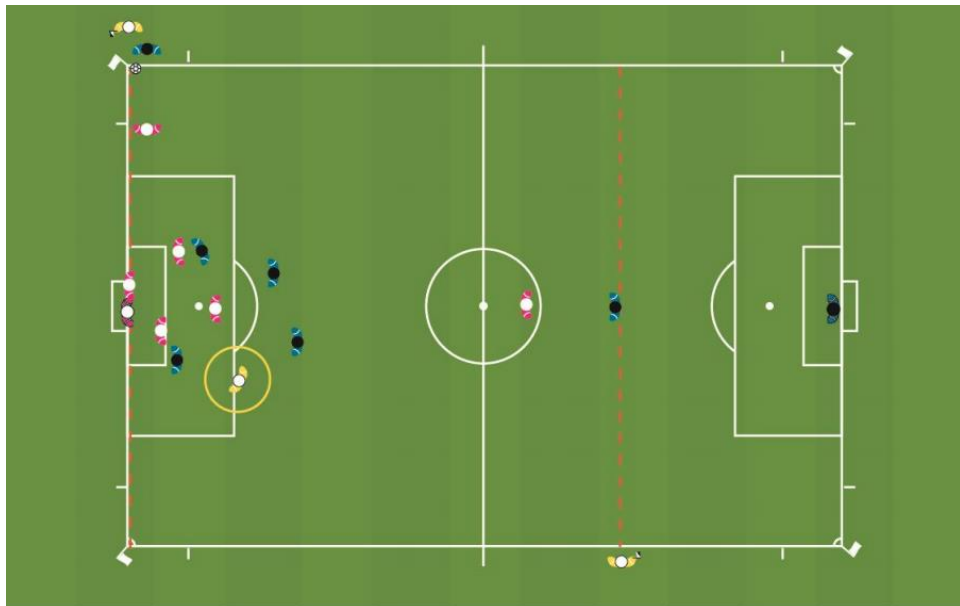


Figuur 6 – Positie bij ‘doelpunt/geen doelpunt’-situaties

In het geval dat de bal niet geheel en al over de doellijn is gegaan en het spel gewoon doorgaat omdat er geen doelpunt is gescoord, moet de scheidsrechter oogcontact maken met de assistent-scheidsrechter en, indien noodzakelijk, een discreet handgebaar maken.

2.7 Hoekschop

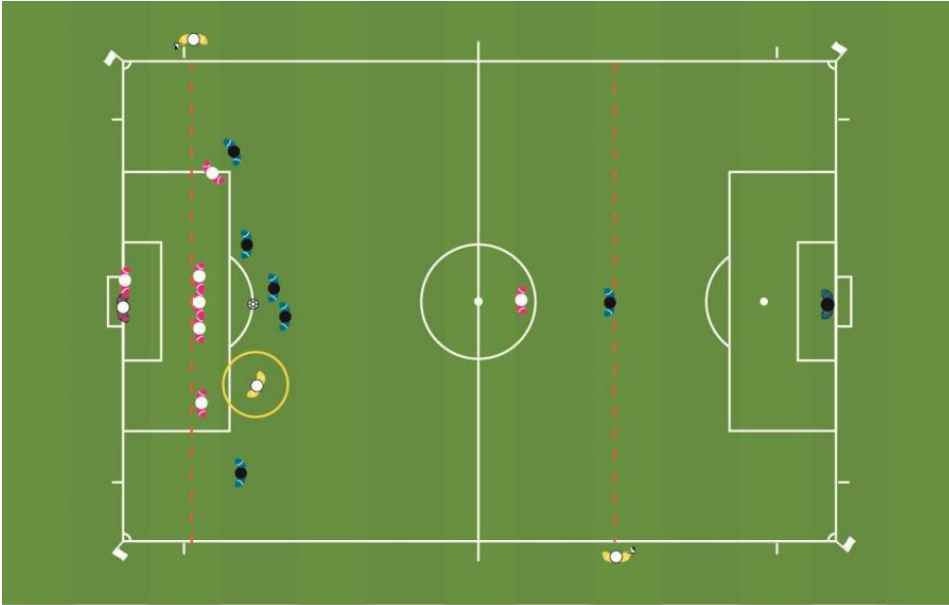
Tenzij door de scheidsrechter anders verzocht, is de positie van de assistent-scheidsrechter bij een hoekschop achter de hoekvlag evenwijdig aan de doellijn. In deze positie mag hij de speler die de hoekschop neemt niet belemmeren. Hij moet er op toezien dat de bal goed ligt in het hoekschopgebied.



Figuur 7 – Positie tijdens een hoekschop

2.8 Vrije Schop

De positie van de assistent-scheidsrechter bij een vrije schop is op één lijn met de voorlaatste verdediger om de buitenspellijn te controleren; dit heeft in alle gevallen prioriteit. Echter, hij moet in staat zijn om de bal te volgen door zich langs de zijlijn richting de hoekvlag te bewegen indien op het doel wordt geschoten.



Figuur 8 – Positie tijdens een vrije schop



3. GEBAREN EN LOOPTECHNIEK

3.1 Gebaren

In het algemeen moet de assistent-scheidsrechter geen onnodige handgebaren maken. In sommige gevallen kan een discreet handgebaar belangrijke steun geven aan de scheidsrechter. Het handgebaar moet een duidelijke betekenis hebben. De betekenis moet zijn besproken en overeengekomen tijdens het maken van de afspraken voorafgaande aan de wedstrijd.

3.2 Looptechniek

In het algemeen moet de assistent-scheidsrechter zijn blik gericht houden op het speelveld terwijl hij rent. Zijwaarts lopen moet alleen over korte afstand gebeuren. Dit is met name van belang om buitenspel te beoordelen en het geeft de assistent-scheidsrechter een betere kijk op de situatie

4. SIGNALLEN

De assistent-scheidsrechter dient tijdens een wedstrijd een aantal signalen te geven richting de scheidsrechter. Dit hoofdstuk beschrijft deze signalen.

De vlag van de assistent-scheidsrechter moet altijd zichtbaar zijn voor de scheidsrechter, niet zijn opgerold en moet stil worden gehouden tijdens het rennen. Wanneer hij een signaal geeft, moet de assistent-scheidsrechter stoppen met rennen, zich naar het veld keren, oogcontact maken met de scheidsrechter en de vlag in de lucht steken met duidelijke (niet overhaaste of overdreven) bewegingen. De vlag moet een verlengstuk van de arm vormen.

De assistent-scheidsrechters moeten de vlag de lucht in steken met die hand waarmee ze ook het volgende signaal geven, wanneer er meerdere signalen achter elkaar gegeven worden. Wanneer de omstandigheden veranderen en de andere hand gebruikt moet worden voor het volgende signaal, dan moet de assistent-scheidsrechter de vlag onder zijn middel naar de andere hand brengen.

Telkens wanneer de assistent-scheidsrechter aangeeft dat de bal uit het spel is, zal hij dit signaal aanhouden, totdat de scheidsrechter het erkent.

4.1 Wissel

Wanneer een team wil wisselen, is dit alleen toegestaan wanneer het spel is onderbroken (bij een zogenaamd 'dood' spelmoment). Dit betreft een achterbal, hoekschop, ingooi, scheidsrechtersbal of vrije schop.

De assistent-scheidsrechter maakt in dat geval contact met de scheidsrechter en houdt de vlag omhoog zoals weergegeven in de afbeelding hiernaast.

Wissels bij O15 t/m O17 en MO20 categorie A.

Per wedstrijd staan maximaal 18 spelers op het wedstrijdformulier. Hiervan beginnen 11 spelers in het veld en zitten maximaal 7 wisselplayers op de bank. Tijdens de wedstrijd zijn 4 wisselmomenten toegestaan: 3 tijdens de speeltijd en 1 in de rust. De assistent scheidsrechter dient deze wissels te signaleren.

Bij elk wisselmoment mogen 7 spelers tegelijk gewisseld worden. Dit betekent dat er iedere keer maximaal 7 spelers tegelijk in en uit het veld gaan. Gewisselde spelers mogen bij een volgend wisselmoment weer terugkeren in het veld. Omdat er 4 wisselmomenten zijn (3 tijdens de speeltijd en 1 tijdens de rust), kunnen in totaal 28 wisselbewegingen plaatsvinden. De assistent scheidsrechter dient ook deze wissels te signaleren.

Wissels bij O19 en ouder categorie A.





Vanaf de leeftijdscategorie Onder 19 (O19) geldt dat er tijdens een wedstrijd 4 wisselmomenten zijn toegestaan: 3 momenten tijdens de speeltijd en 1 moment in de rust. Binnen deze wisselmomenten mogen in totaal 5 spelers gewisseld worden gedurende de hele wedstrijd. Gewisselde spelers mogen niet opnieuw meespelen nadat zij zijn vervangen. Ook deze wissels dienen te worden gesignaleerd door de assistent scheidsrechter.

Onbeperkt en vliegend wisselen.

In de O13, O14 categorie A en gehele categorie B mag onbeperkt gewisseld worden met maximaal 7 wisselplayers. Dit houdt in dat spelers op elk moment tijdens de wedstrijd kunnen worden gewisseld, zonder beperking in het aantal wisselbewegingen.

In de O13, O14 en O15 wordt vliegend wisselen toegepast. Dit betekent dat spelers gewisseld kunnen worden zonder dat het spel hiervoor hoeft te worden onderbroken. De wissel kan dus plaatsvinden terwijl het spel doorgaat. De assistent scheidsrechter hoeft deze wissels niet te signaleren.

In de O16 en ouder vindt het wisselen op de traditionele manier plaats. Dit houdt in dat het spel eerst stil moet liggen en de wissel alleen met toestemming van de scheidsrechter mag worden uitgevoerd. Bij deze wissels moet de assistent scheidsrechter wel signaleren.

4.2 Doelschop

Wanneer een speler van de tegenpartij de bal als laatste heeft geraakt, en de bal passeert in zijn geheel de achterlijn links of rechts naast het doel, dan is er sprake van een doelschop. De assistent-scheidsrechter wijst in dat geval met de vlag naar de keeper van zijn partij.

Wanneer de bal over de doellijn gaat, dicht bij de positie van de assistent-scheidsrechter, dan moet hij direct met de vlag in de rechterhand, om beter zicht te houden op het speelveld, aangeven of er sprake is van een doelschop.

Wanneer de bal over de doellijn gaat, dicht bij de positie van de assistent-scheidsrechter en men blijft desondanks doorspelen dan moet hij eerst zijn vlag in de lucht steken om aan te geven dat de bal uit het spel is geweest en vervolgens aangeven dat er sprake is van een doelschop.

Wanneer de bal over de doellijn gaat, ver weg van de positie van de assistent-scheidsrechter, maar deze twijfelt of de bal wel of niet uit het spel is, dan moet hij oogcontact maken en de beslissing van de scheidsrechter overnemen. De assistent-scheidsrechter mag ook direct aangeven of hervat moet worden met een doelschop als het duidelijk is.



4.3 Hoekschop

Wanneer een speler van de eigen partij de bal als laatste heeft geraakt, en de bal passeert in zijn geheel de achterlijn links of rechts naast het doel, dan is er sprake van een hoekschop. De assistent-scheidsrechter wijst in dat geval met de vlag naar de cornervlag.

Wanneer de bal over de doellijn gaat, dicht bij de positie van de assistent-scheidsrechter, dan moet hij direct met de vlag in de rechterhand, om beter zicht te houden op het speelveld, aangeven of er sprake is van een hoekschop.



Wanneer de bal over de doellijn gaat, dicht bij de positie van de assistent-scheidsrechter en men blijft desondanks doorspelen dan moet hij eerst zijn vlag in de lucht steken om aan te geven dat de bal uit het spel is geweest en vervolgens aangeven dat er sprake is van een hoekschop.

Wanneer de bal over de doellijn gaat, ver weg van de positie van de assistent-scheidsrechter, maar deze twijfelt of de bal wel of niet uit het spel is, dan moet hij oogcontact maken en de beslissing van de scheidsrechter overnemen. De assistent-scheidsrechter mag ook direct aangeven of hervat moet worden met een hoekschop als het duidelijk is.

4.4 Ingooi/Intrappen

Wanneer de bal in zijn geheel de zijlijn heeft gepasseerd, is er sprake van een ingooi of intrap. Indien de verdedigende partij de bal als laatste heeft geraakt, heeft de aanvallende partij recht op een ingooi of intrap. In dat geval wijst de grensrechter met de vlag in de richting van de eigen achterlijn. Er wordt dus als het ware met de aanvallende partij mee gevlagd.

Heeft de aanvallende partij de bal als laatste geraakt, dan heeft de verdedigende partij recht op een ingooi of intrap. In dat geval wijst de grensrechter met de vlag in de richting van de achterlijn van de tegenpartij.

Wanneer de bal over de zijlijn gaat aan de zijde van de assistent-scheidsrechter, dan moet hij direct aangeven welke partij recht heeft op een ingooi of intrap. Wanneer de bal over de zijlijn gaat, ver weg van de positie van de assistent-scheidsrechter en de beslissing wie de ingooi of intrap mag nemen is duidelijk, dan moet hij ook direct aangeven welke partij recht heeft op deze ingooi of intrap.



Wanneer de bal over de zijlijn gaat, ver weg van de assistent-scheidsrechter, maar deze twijfelt of de bal wel uit het spel is of wie er in moet werpen, dan moet hij oogcontact maken met de scheidsrechter, en het signaal van de scheidsrechter overnemen.

Leeftijdscategorie O13 t/m O15 (jongens en meiden) categorie B en MO13/MO15 categorie A spelen vanaf seizoen 2024/2025 met de intrap. Zij mogen de bal dan intrappen of indribbelen wanneer deze volledig over de lijn is.

4.5 Buitenspel

De eerste handeling, die de assistent-scheidsrechter verricht bij een buitenspel beslissing, is het in de lucht steken van de vlag. Vervolgens gebruikt hij zijn vlag om het gebied op het speelveld aan te geven waar de overtreding plaatsvond.

Wanneer het vlagsignaal niet direct wordt opgemerkt door de scheidsrechter, dan moet de assistent-scheidsrechter blijven vlaggen totdat het signaal is gezien of totdat de bal duidelijk in bezit is van de verdedigende partij.



De vlag moet met de rechterhand in de lucht worden gestoken, omdat dit de assistent-scheidsrechter een beter zicht geeft op het speelveld.



Buitenspel aan deze zijde van het veld



Buitenspel in het midden van het veld



Buitenspel aan de overzijde van het veld

Het volgende hoofdstuk behandelt de regels met betrekking tot buitenspel.

4.6 Overtreding

De assistent-scheidsrechter moet zijn vlag in de lucht steken wanneer er sprake is van een overtreding of onbehoorlijk gedrag in zijn onmiddellijke nabijheid, of indien dit buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter plaatsvindt. In alle andere gevallen moet hij wachten en zijn mening geven wanneer daarom gevraagd wordt. Als dit het geval is, dan moet de assistent-scheidsrechter melden aan de scheidsrechter wat hij gezien en gehoord heeft en welke spelers erbij betrokken zijn.



Appelleren voor overtreding verdediging



Overtreding door verdediging



Appelleren voor overtreding aanval



Overtreding door aanval

Alvorens een overtreding aan te geven moet de assistent-scheidsrechter vaststellen dat:

- de overtreding plaatsvond buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter of dat het zicht van de scheidsrechter belemmerd werd;
- de scheidsrechter geen voordeel zou hebben toegepast als hij de overtreding gezien zou hebben.

Wanneer er sprake is van een overtreding of van onbehoorlijk gedrag, dan moet de assistent-scheidsrechter:



- zijn vlag in de lucht steken met die hand waarmee ook het vervolg van het signaal gegeven zal worden. Hiermee krijgt de scheidsrechter een duidelijke indicatie tegen wie de overtreding werd begaan;
- oogcontact maken met de scheidsrechter;
- licht heen en weer zwaaien met de vlag (overdreven of agressieve gebaren moeten worden vermeden);

De assistent-scheidsrechter moet de “wait-and-see” techniek toepassen om het spel door te laten gaan en zijn vlag niet in de lucht steken als het team, waartegen een overtreding werd gemaakt voordeel kan trekken uit de situatie. In dat geval is het erg belangrijk, dat de assistent-scheidsrechter oogcontact met de scheidsrechter onderhoudt.

Wanneer er een overtreding wordt begaan buiten het strafschoopgebied (dicht bij de lijnen van het strafschoopgebied), dan moet de assistent-scheidsrechter oogcontact maken met de scheidsrechter om te zien wat de positie van de scheidsrechter is en welke actie hij heeft ondernomen. De assistent-scheidsrechter moet ter hoogte van het strafschoopgebied staan en zijn vlag in de lucht steken wanneer noodzakelijk.

Bij counters moet de assistent-scheidsrechter in staat zijn om informatie te geven over of er wel of geen overtreding is begaan en of een overtreding werd begaan binnen of buiten het strafschoopgebied. Dit heeft te allen tijde prioriteit. Tevens moet hij in staat zijn om aan te geven welke disciplinaire maatregelen genomen moeten worden.

Wanneer er een overtreding wordt begaan binnen het strafschoopgebied buiten het zicht van de scheidsrechter, vooral wanneer dit gebeurt dicht bij de positie van de assistent-scheidsrechter, dan moet de assistent-scheidsrechter eerst oogcontact maken met de scheidsrechter om te zien wat de positie van de scheidsrechter is en welke actie hij heeft ondernomen. Wanneer de scheidsrechter geen actie heeft ondernomen, dan moet de assistent-scheidsrechter zijn vlag in de lucht steken en vervolgens duidelijk zichtbaar richting de hoekvlag lopen.

In het geval van opstootjes mag de dichtstbijzijnde assistent-scheidsrechter het veld inkomen om de scheidsrechter te assisteren. De andere assistent-scheidsrechter moet alles ook goed observeren en details van het incident registreren.

Wanneer het gaat om disciplinaire zaken kunnen in sommige gevallen oogcontact en een discreet handgebaar van de assistent-scheidsrechter naar de scheidsrechter genoeg zijn. In gevallen waar directe raadpleging nodig is, mag de assistent-scheidsrechter, indien noodzakelijk, 2 - 3 meter het veld inkomen. Tijdens het overleg staan zowel de scheidsrechter als de assistent-scheidsrechter met het gezicht richting speelveld om zicht te houden op het speelveld en om te voorkomen, dat anderen mee kunnen luisteren.



5. BUITENSPEL

Allereerst, buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding. Een assistent-scheidsrechter hoeft hier niet voor de vlaggen.

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien hij op het moment van spelen dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander. “Dichterbij de doellijn van de tegenpartij” betekent dat enig deel van hoofd, lichaam of voeten dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander. De armen zijn hierbij niet inbegrepen.

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien:

- hij zich op zijn eigen speelhelft bevindt, of
- hij gelijk staat met de voorlaatste tegenstander, of
- hij gelijk staat met de laatste twee tegenstanders.

Een speler wordt alleen voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een medespeler, naar het oordeel van de assistent-scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- in te grijpen in het spel (het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt) of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden (voorkomen, dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren of een tegenstander aan te vallen in strijd om de bal), of
- voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie. (het spelen van de bal die terugkomt van, of van richting wordt veranderd door, de doelpaal, doellat of een tegenstander terwijl hij zich in buitenspelpositie bevond; of het spelen van de bal die terugkomt van, van richting wordt veranderd door, of naar hem wordt gespeeld door een tegenstander die een bewuste redding maakt, terwijl hij zich in buitenspelpositie bevond)

In elk van deze gevallen dient de assistent-scheidsrechter te vlaggen voor buitenspel. Wanneer een speler zich wel in buitenspelpositie bevindt, maar niet deelneemt aan het spel, en hier ook geen spelers mee hindert of beïnvloedt, dient de assistent-scheidsrechter ook niet te vlaggen.

De assistent-scheidsrechter dient pas te vlaggen voor buitenspel, wanneer een speler die strafbaar buitenspel staat, de bal aanneemt.

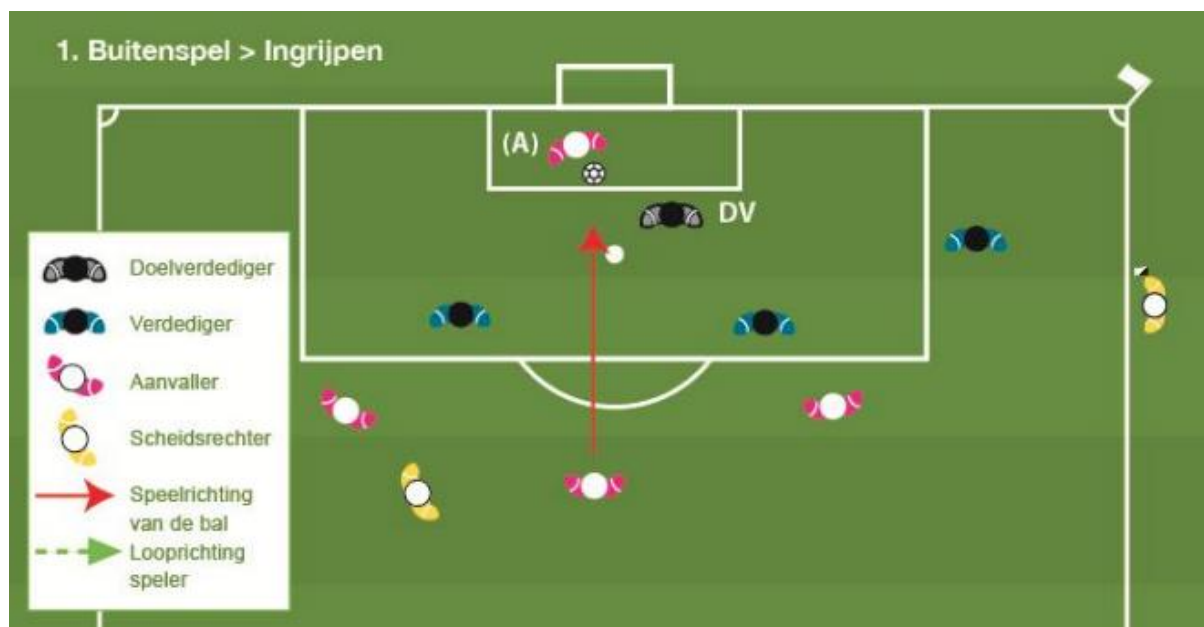
Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit:

- een doelschop;
- een inworp;
- een hoekschop.

De volgende voorbeelden laten wat spelsituaties zien en of hier wel of niet sprake is van strafbaar buitenspel.

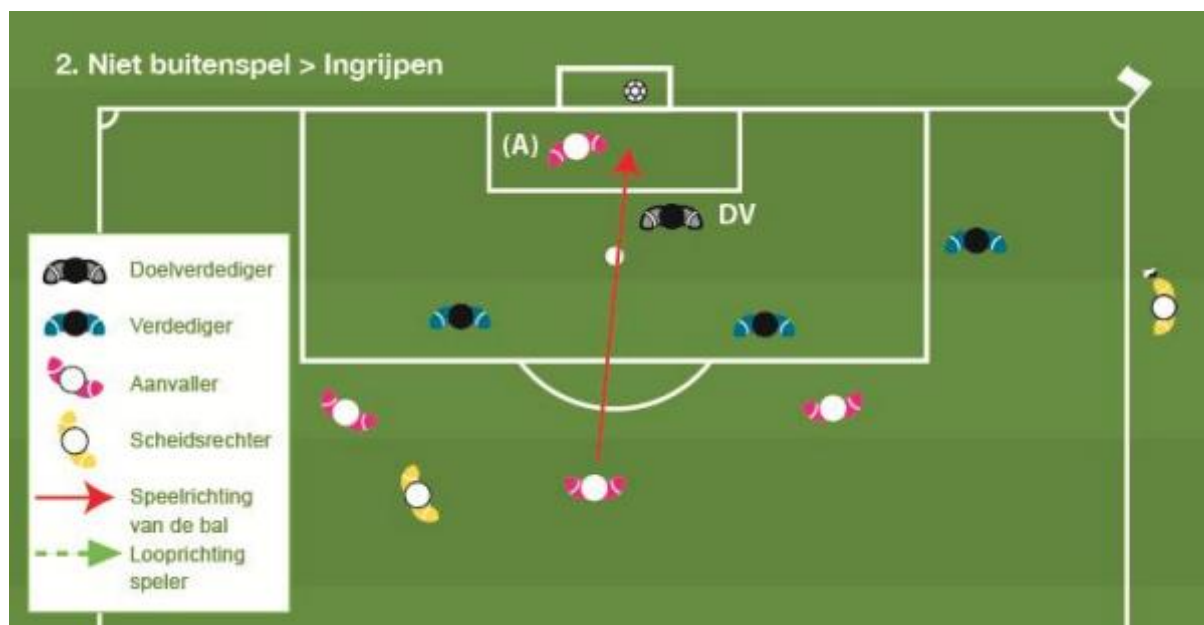
5.1 Voorbeeld 1 – Ingrijpen: Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie, hij raakt of speelt de bal en wordt daardoor bestraft voor strafbaar buitenspel.



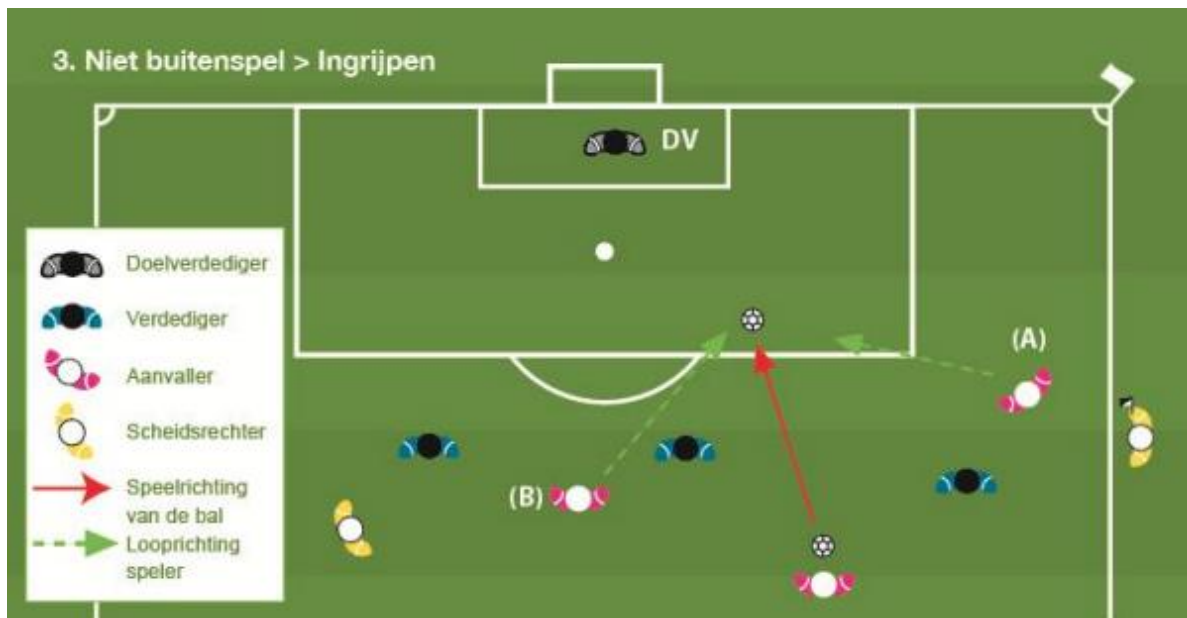
5.2 Voorbeeld 2 – Ingrijpen: Niet Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie, hij raakt of speelt de bal niet, en beïnvloedt geen tegenstander. Deze aanvaller zal niet bestraft worden omdat hij de bal niet raakt.



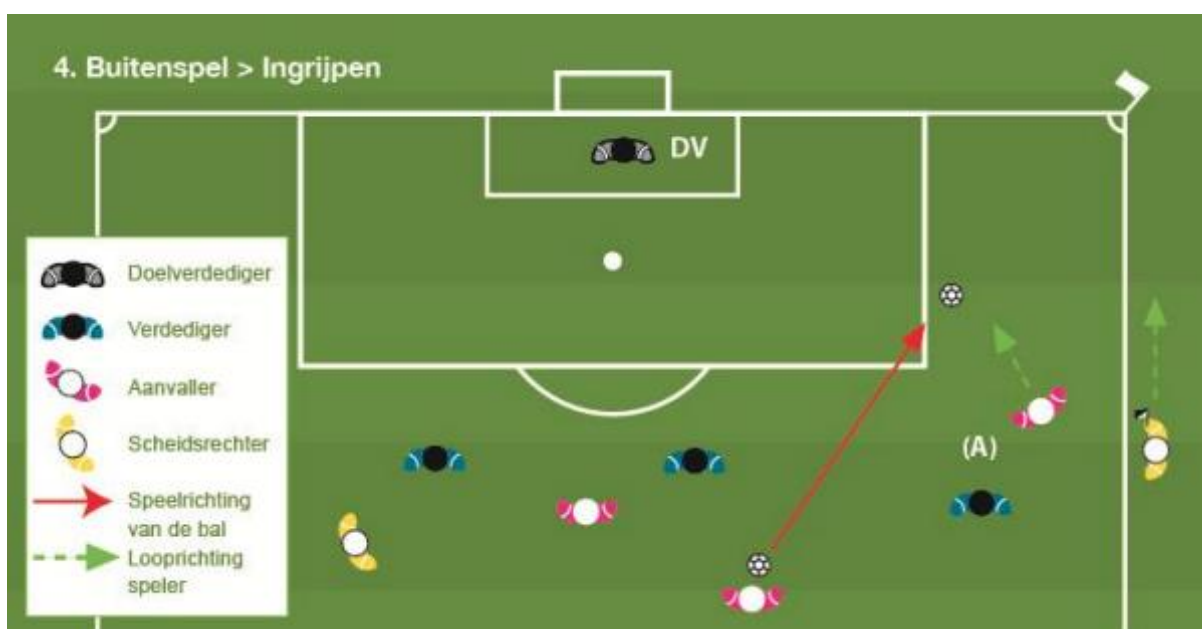
5.3 Voorbeeld 3 – Ingrijpen: Niet Buitenspel

Aanvaller A staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal en een medespeler die niet in buitenspelpositie staat (B) loopt eveneens in de richting van de bal en speelt hem. De aanvaller (A) zal niet bestraft worden, omdat hij de bal niet heeft geraakt.



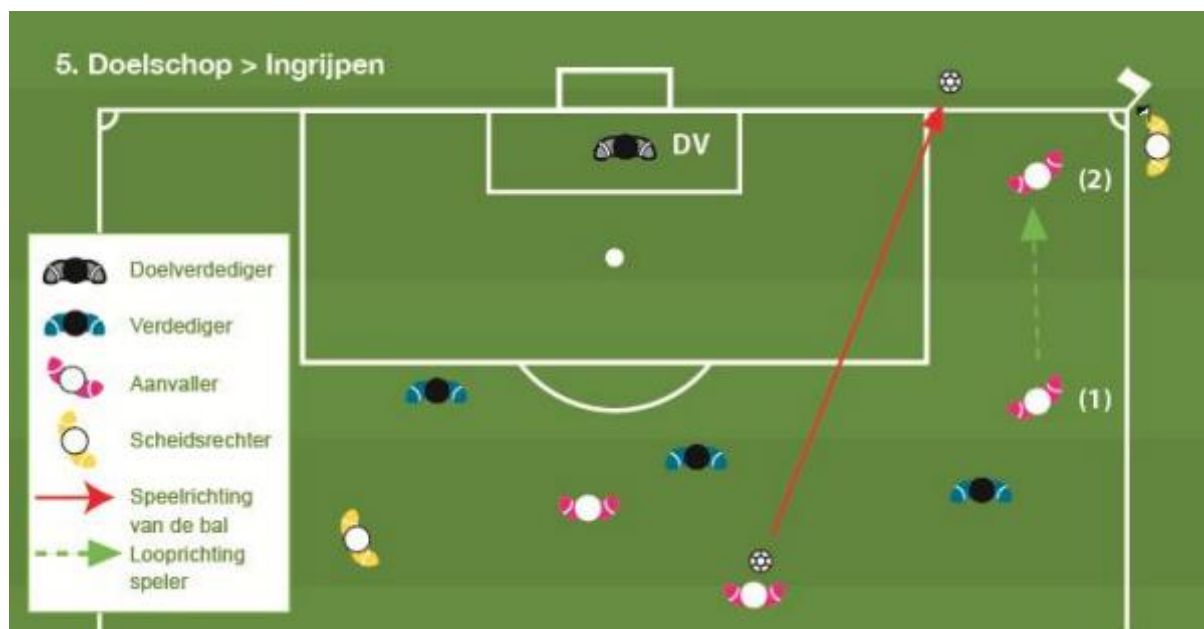
5.4 Voorbeeld 4 – Ingrijpen: Buitenspel

De buitenspelpositie van aanvaller (A) mag pas worden bestraft als hij de bal speelt of raakt, indien naar het oordeel van de scheidsrechter geen andere medespeler, die niet in buitenspelpositie staat, de gelegenheid heeft om de bal te spelen.



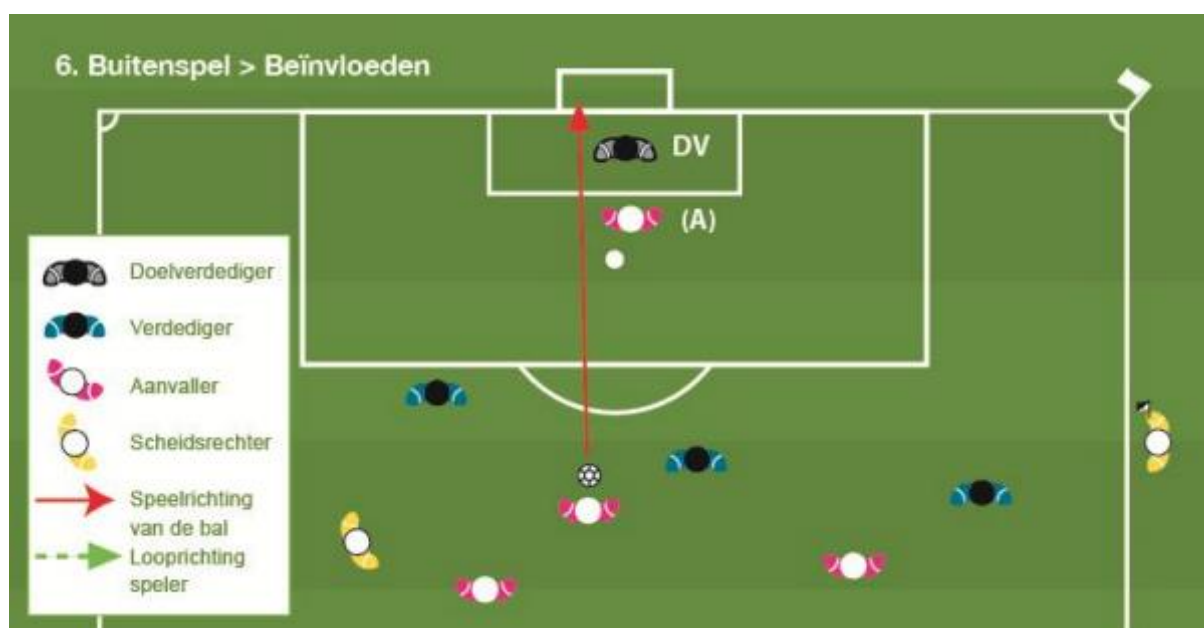
5.5 Voorbeeld 5 – Ingrijpen: Niet Buitenspel

Een aanvaller in buitenspelpositie (1) loopt in de richting van de bal en raakt hem niet. De scheidsrechter zal het spel nu hervatten met een doelschop.



5.6 Voorbeeld 6 – Beïnvloeden: Buitenspel

Aanvaller (A) in buitenspelpositie belemmert het zicht van de doelverdediger. Hij moet bestraft worden, omdat hij een tegenspeler hindert te spelen of de mogelijkheid ontnemt de bal te spelen.



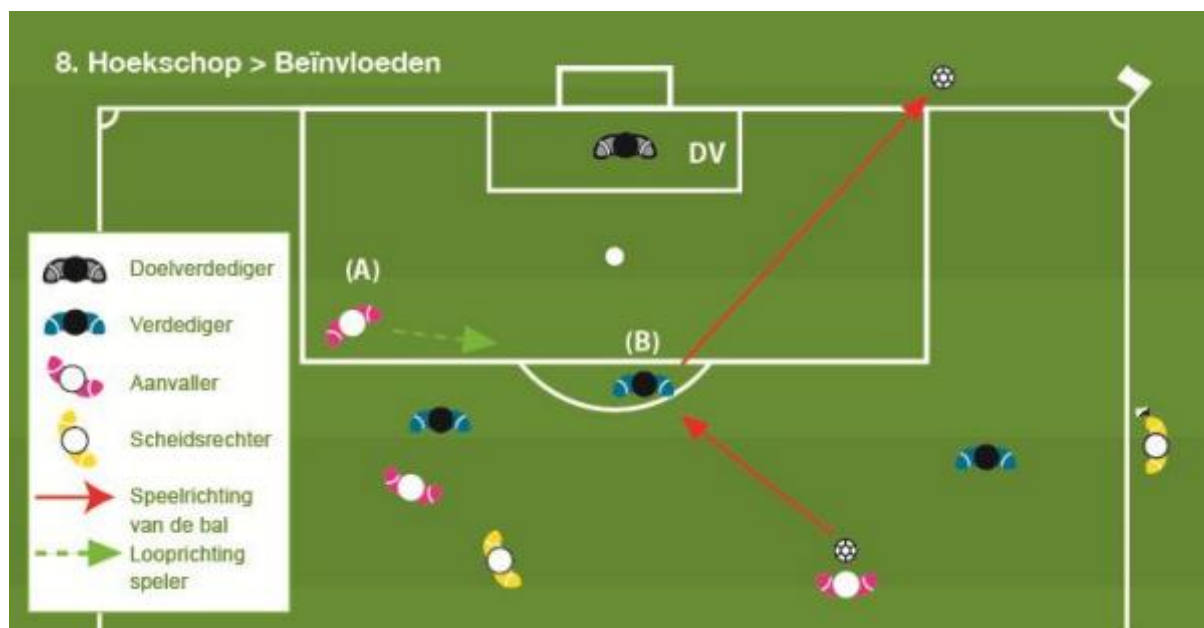
5.7 Voorbeeld 7 – Beïnvloeden: Niet Buitenspel

Een aanvaller (A) in buitenspelpositie belemmert het zicht van de doelverdediger niet en valt een tegenstander niet aan in strijd om de bal.



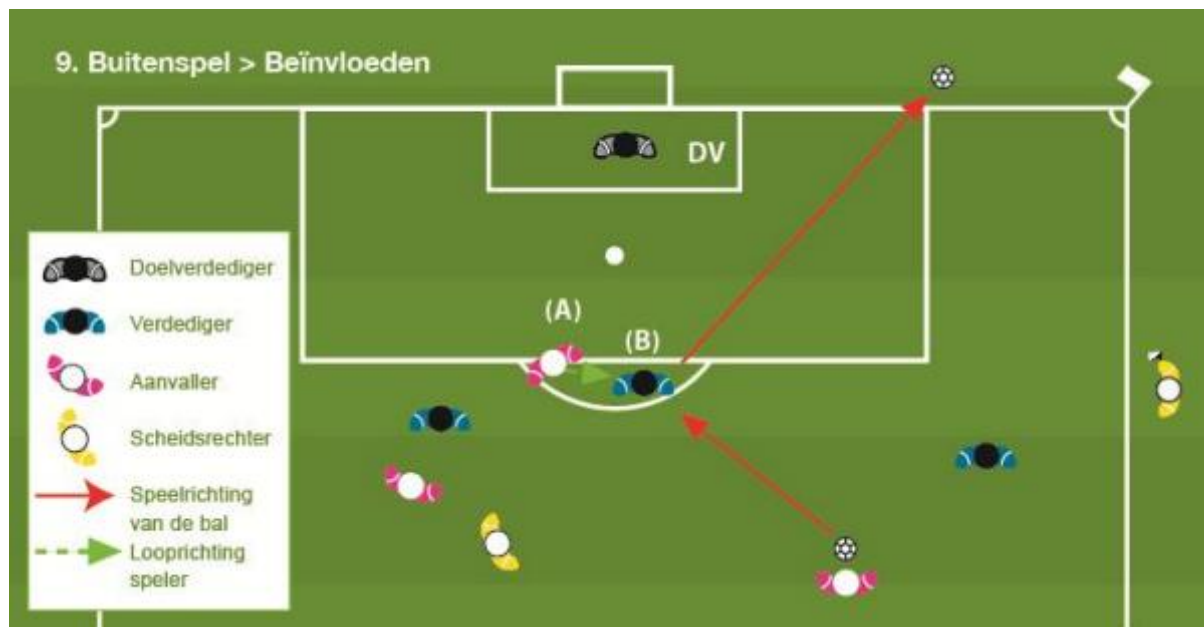
5.8 Voorbeeld 8 – Beïnvloeden: Niet Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal maar voorkomt niet dat een tegenstander (B) de bal speelt of zou kunnen spelen. (A) valt een tegenstander (B) niet aan in strijd om de bal.



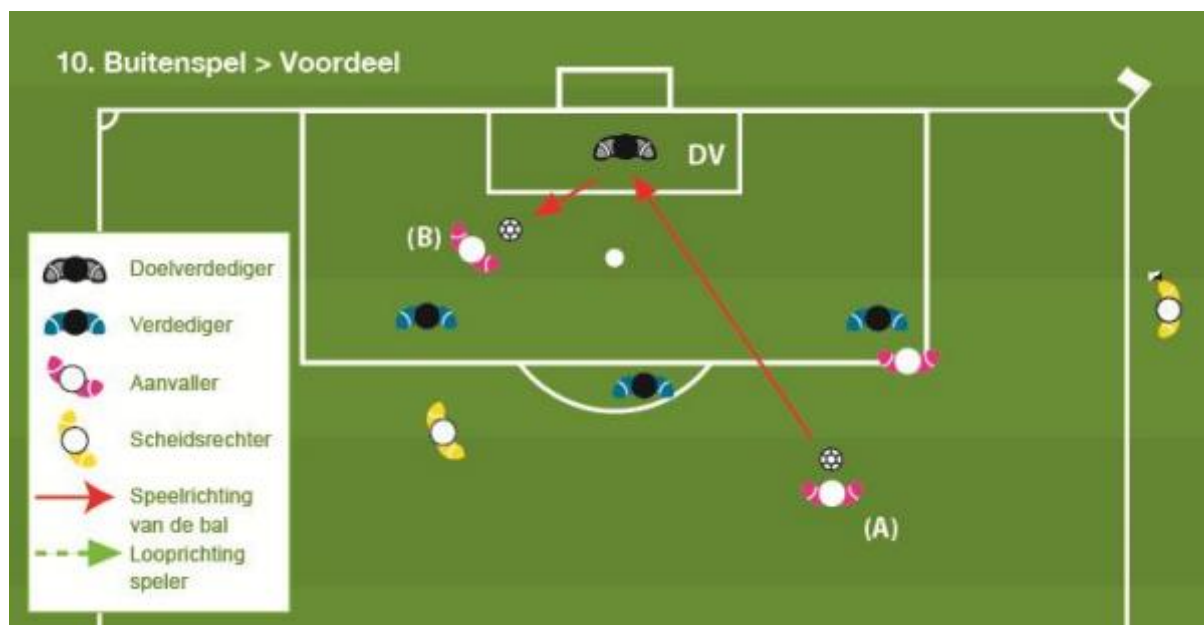
5.9 Voorbeeld 9 – Beïnvloeden: Buitenspel

Aanvaller (A) staat in buitenspelpositie en loopt in de richting van de bal, maar voorkomt niet dat de tegenspeler de bal speelt, hij beïnvloedt echter wel het spel van zijn tegenstander.



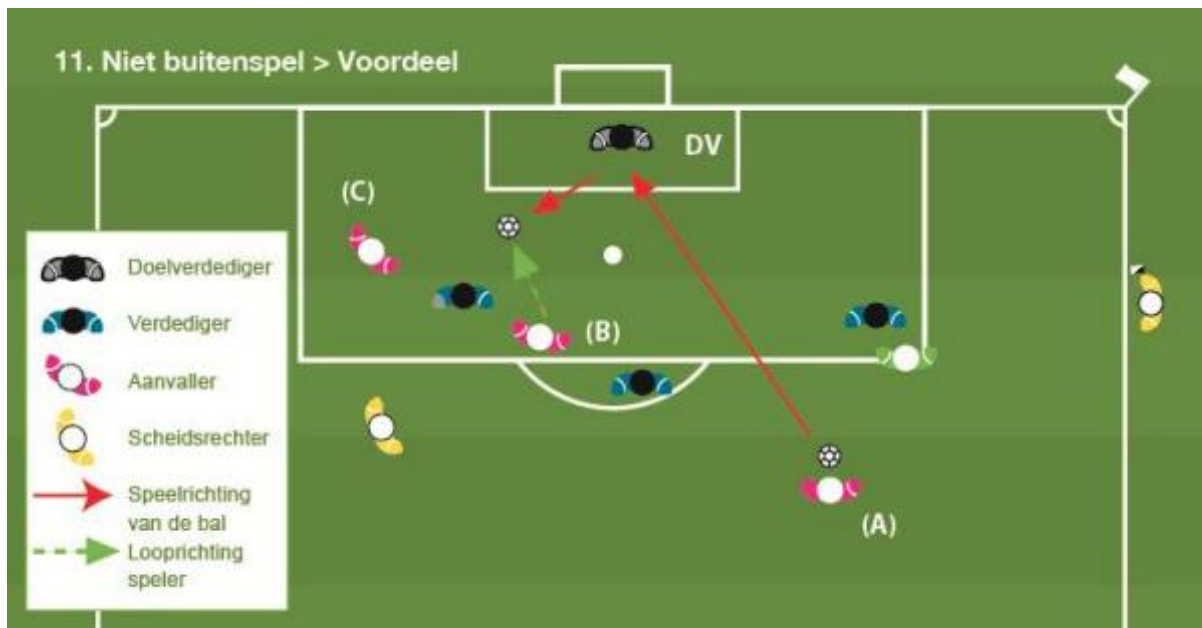
5.10 Voorbeeld 10 – Voordeel: Buitenspel

Het schot van een medespeler (A) komt via de doelverdediger bij speler (B) die bestraft wordt, omdat hij voordeel haalde uit zijn buitenspelpositie.



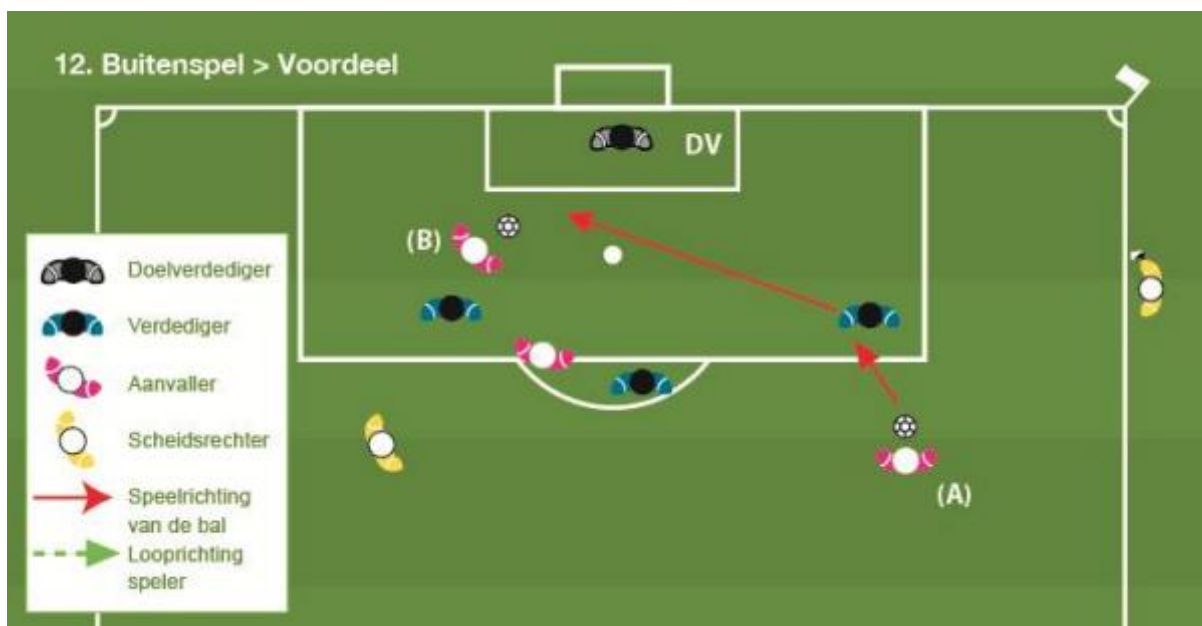
5.11 Voorbeeld 11 – Voordeel: Niet Buitenspel

Het schot van een medespeler (A) komt via de doelverdediger terug. Aanvaller(B) die niet in buitenspelpositie staat, speelt nu de bal. Aanvaller (C), die in buitenspelpositie stond, wordt niet bestraft, omdat hij geen voordeel haalde uit zijn positie.



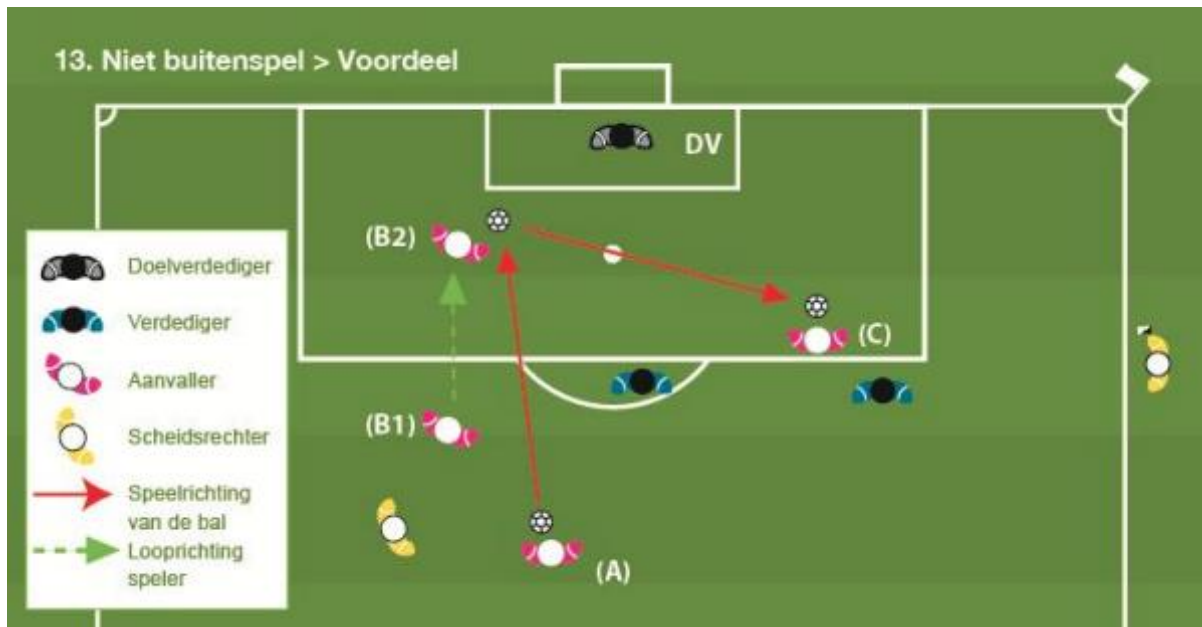
5.12 Voorbeeld 12 – Voordeel: Buitenspel

Het schot van aanvaller (A) komt via een tegenstander bij aanvaller (B), die bestraft wordt als hij de bal speelt, omdat hij op het moment van spelen in buitenspelpositie stond.



5.13 Voorbeeld 13 – Voordeel: Niet Buitenspel

Aanvaller (C) bevindt zich in buitenspelpositie, zonder een tegenstander te hinderen. Medespeler (A) speelt de bal door aan (B1), die niet in buitenspelpositie staat en loopt in de richting van het doel van de tegenspeler. In positie (B2) speelt hij de bal door naar aanvaller (C). De aanvaller (C) mag niet bestraft worden, omdat hij niet in buitenspelpositie stond toen de bal hem toegespeeld werd.



5.14 Wait-and-see

In buitenspelpositie staan is niet tegen de regels. Het wordt pas strafbaar als een medespeler de bal naar een speler speelt die op dat moment in buitenspelpositie staat. Deze wordt hiervoor alleen bestraft, indien hij op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel betrokken is door in te grijpen in het spel, of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden, of voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie. Wacht dus even met het omhoog steken van de vlag totdat een speler inderdaad strafbaar buitenspel is. Dit noemen we wait-and-see.